

# SKY POLLERLEUCHE

Design: AART designers



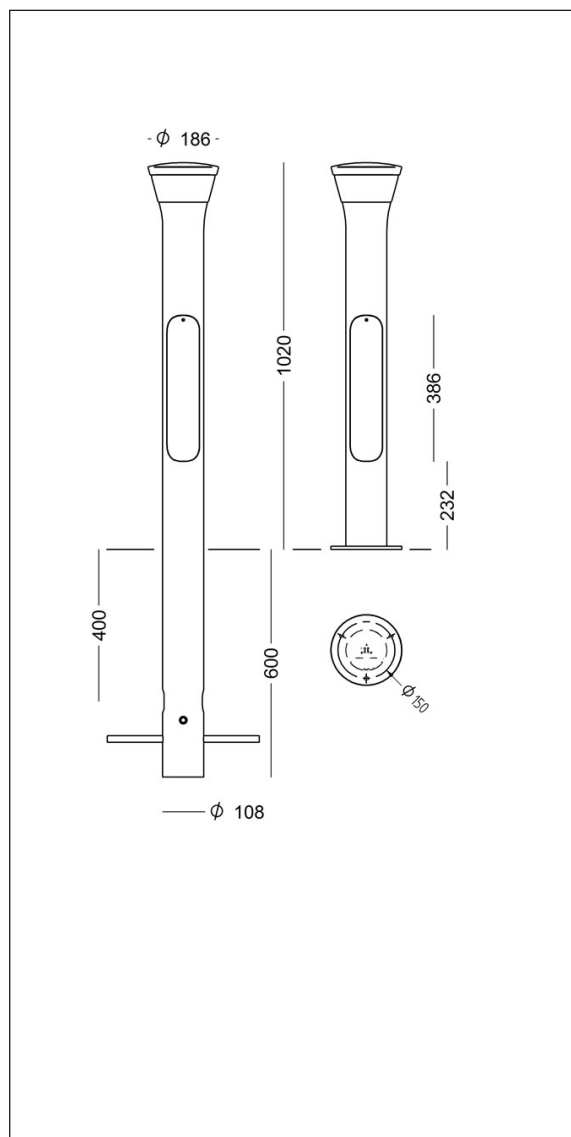
AART designers haben für Focus Lighting **SKY** entworfen, eine neue Leuchtenserie schlichten, klassischen Designs. Das Leuchtmittel, LED, ist unten in der Leuchte angebracht, und das indirekte, vom gewölbten Dach reflektierende Licht ist angenehm für das Auge.

Die Pollerleuchte aus feuerverzinktem Stahl ist robust und schlagfest, wirkt aber mit ihren schlanken, ununterbrochenen Linien leicht und elegant.



# SKY POLLERLEUCHTE

Design: AART designers



## Leuchtendaten:

**Material:** Poller aus feuerverzinktem Stahl, Dachplatte aus Aluminiumguß. Graphitgrau: SW302G (ähnlich RAL 9007)  
**Farben:** Silbergrau: MW300D  
 Cortenfarbe: Mars SX3050F  
 Der feuerverzinkte Poller ist ohne Bestrichung erhältlich.  
**Abschirmung:** Long-life Polycarbonat, klar  
**Montage:** Zum Eingraben oder auf Flansch  
**Anschluß:** Max drei Kabel, 5 x 16 mm<sup>2</sup>  
**Schutzart:** IP66, Klasse II  
**Schlagfestigkeit:** IK10  
**Korrosionsklasse:** 3  
**Gewicht:** ca. 10 kg  
**Bestückung:** LED

## LED- und Treiberdaten:

**LED:** Bridgelux V8  
**Betriebsdauer:** min 50.000 Stunden bei ta max 25°C, L80B10  
**Gesamtverbrauch:** 9 oder 12 W (350 oder 500 mA)  
**Farbtemperatur:** 2700 oder 3000 Kelvin  
**Farbwiedergabe:** min 90 Ra  
**Wirkungsgrad:** 57%  
**Treiber:** Helvar 350 oder 500 mA, -40°C  
**Betriebsdauer:** min 50.000 Stunden  
 Dimmbar auf Anfrage

## Bestell-Daten:

Sky Pollerleuchte LED					
Bestell-Nr.	Montage	Bestückung, Bridgelux V8			
7830-	zum Eingraben	9 W, 350 mA			
7836-	auf Flansch	9 W, 350 mA			
7831-	zum Eingraben	12 W, 500 mA			
7837-	auf Flansch	12 W, 500 mA			
Schlüssel zu Farbe, Farbtemperatur und Dimmung in der Tabelle unten					
Kombinieren mit:	Farbe	Farbtemperatur		Dimmung	
	4 graphitgrau	927	2700 K, 90 Ra	V	1-10 V
	9 silbergrau	930	3000 K, 90 Ra	D	Dali
	7 silbergrau/feuerverzinkt				
	17 cortenfarbe				
Beispiel der Bestell-Nr.: 7831-4930 = Sky Pollerleuchte zum Eingraben, graphitgrau, 12 W LED, 3000 K 90 Ra					